

Прикладной уровень

(Компьютерные сети т.2 стр.182-216)

Введение в компьютерные сети

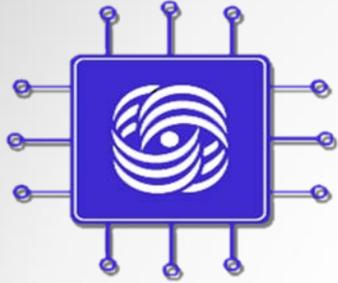
проф. Смелянский Р.Л.

Лаборатория Вычислительных комплексов

ф-т ВМК МГУ

Прикладной уровень

- NAT - Network Address Translation
- DNS - Domain Name Service
- HTTP - Hyper Text Transfer Protocol
- SNMP - Simple Network Management Protocol
- SMTP - Simple Mail Transfer Protocol
- FTP - File Transfer Protocol



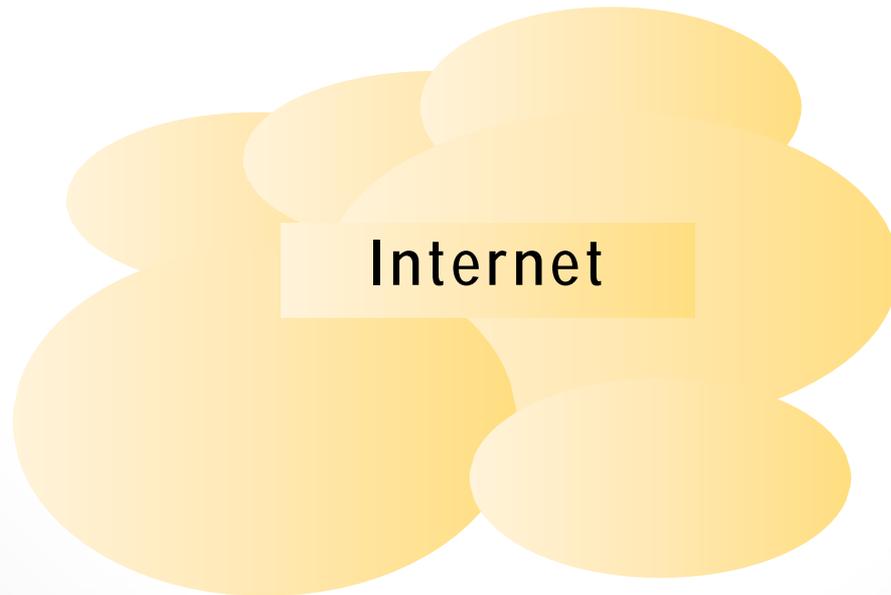
NAT – Network Address Translation

Strong End-to-End

- “The network's job is to transmit datagrams as efficiently and flexibly as possible. Everything else should be done at the fringes.”

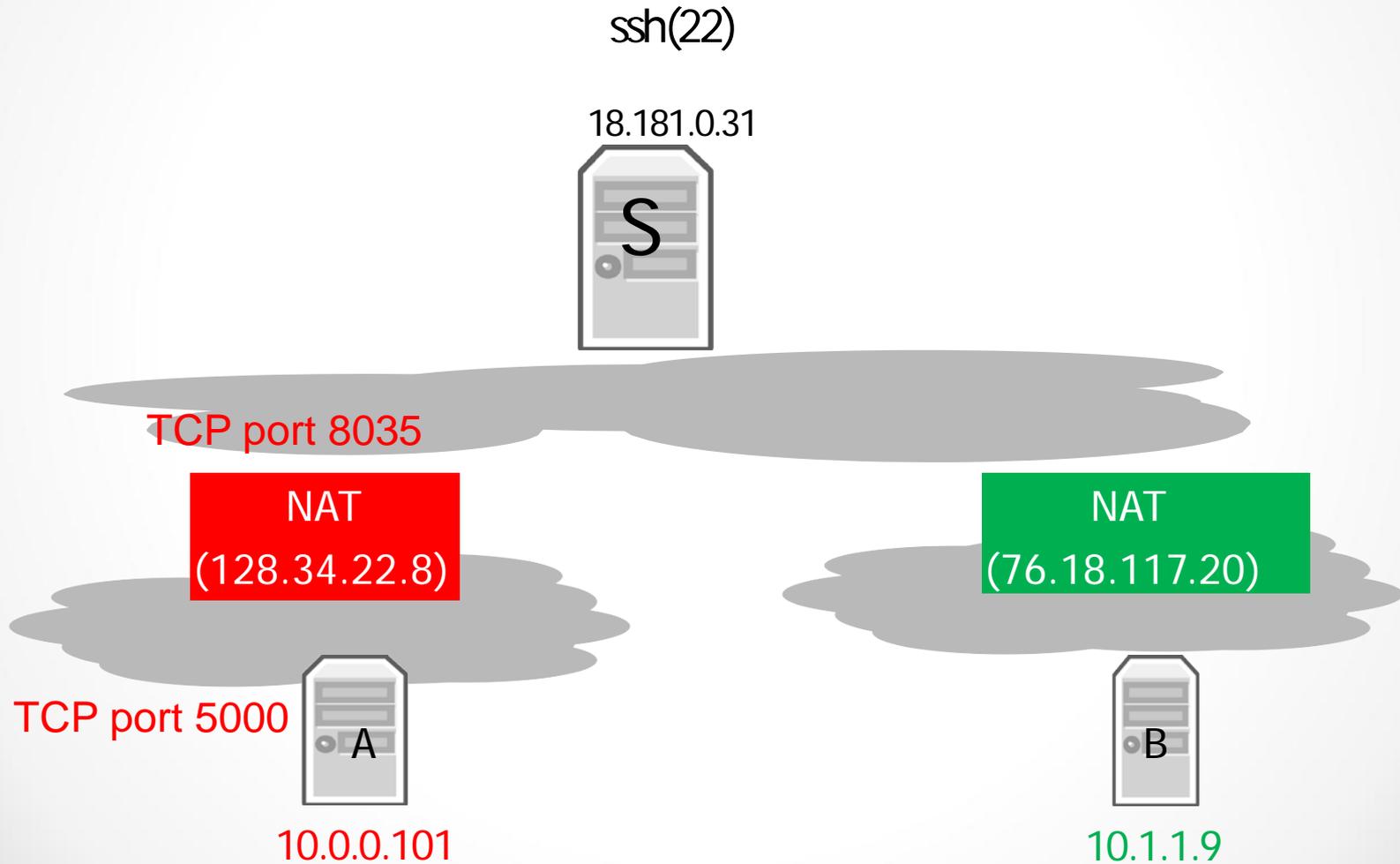


171.64.15.55

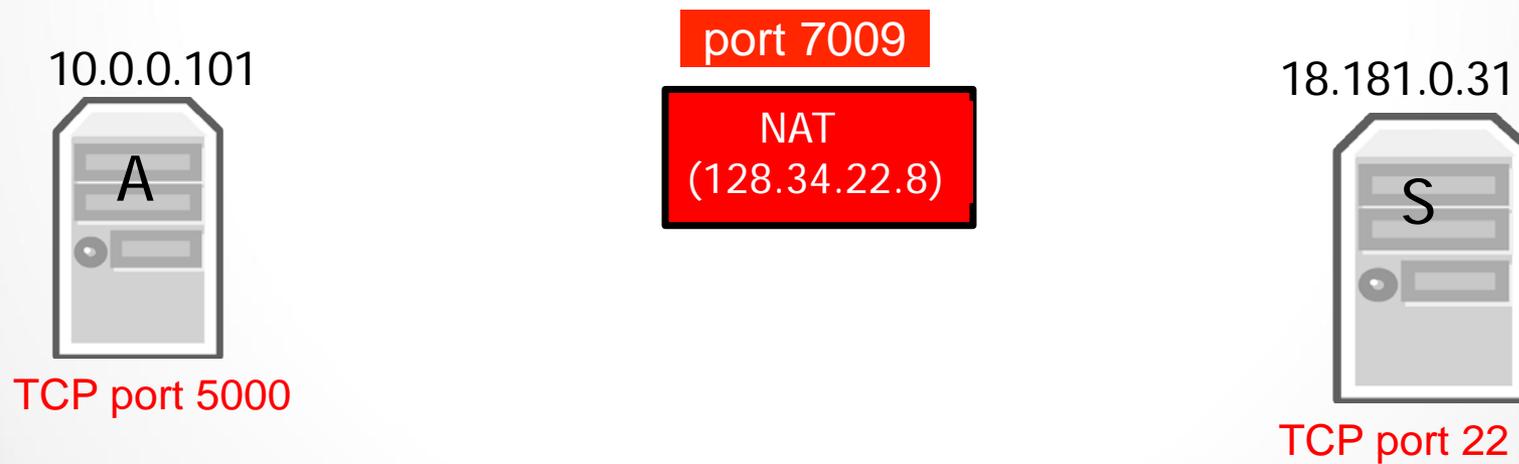


157.166.226.26

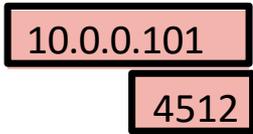
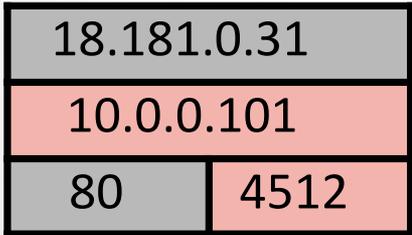
NAT пример



Как работает NAT



NAT внутреннее отображение





Два вопроса

- К каким пакетам NAT применяет отображение?
- Как и когда NAT применяет отображение?

Терминология и типизация NAT по RFC3489

Full Cone (FC) NAT



10.0.0.101



18.181.0.31

18.181.0.31	
10.0.0.101	
80	4512

10.0.0.101
4512



128.34.22.8
6641

18.181.0.31	
128.34.22.8	
80	6641

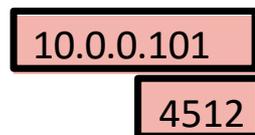
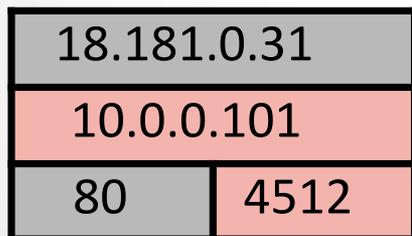
Restricted Cone (RC) NAT



10.0.0.101



18.181.0.31



Port Restricted (PR) NAT



10.0.0.101



18.181.0.31

18.181.0.31	
10.0.0.101	
80	4512

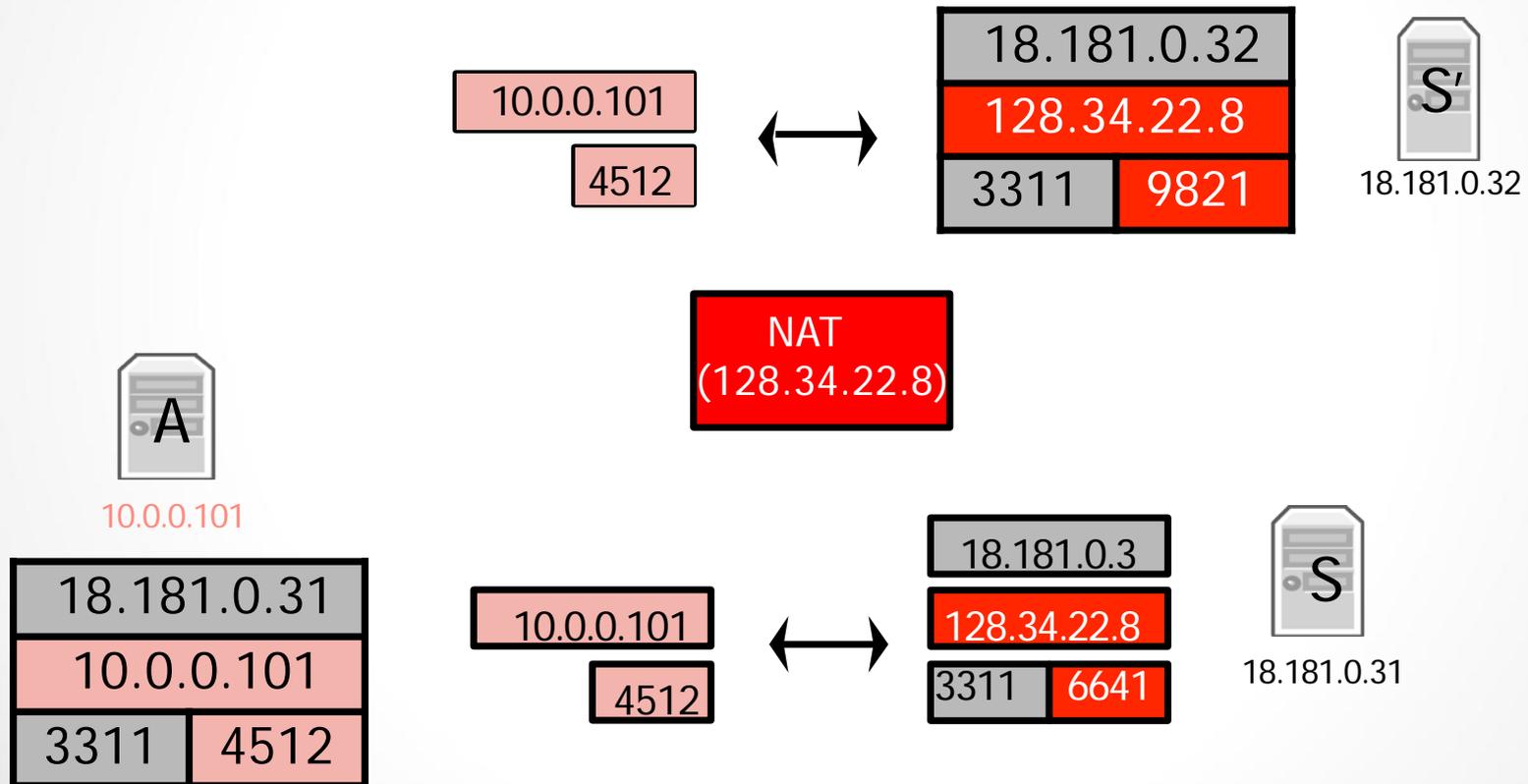
10.0.0.101
4512



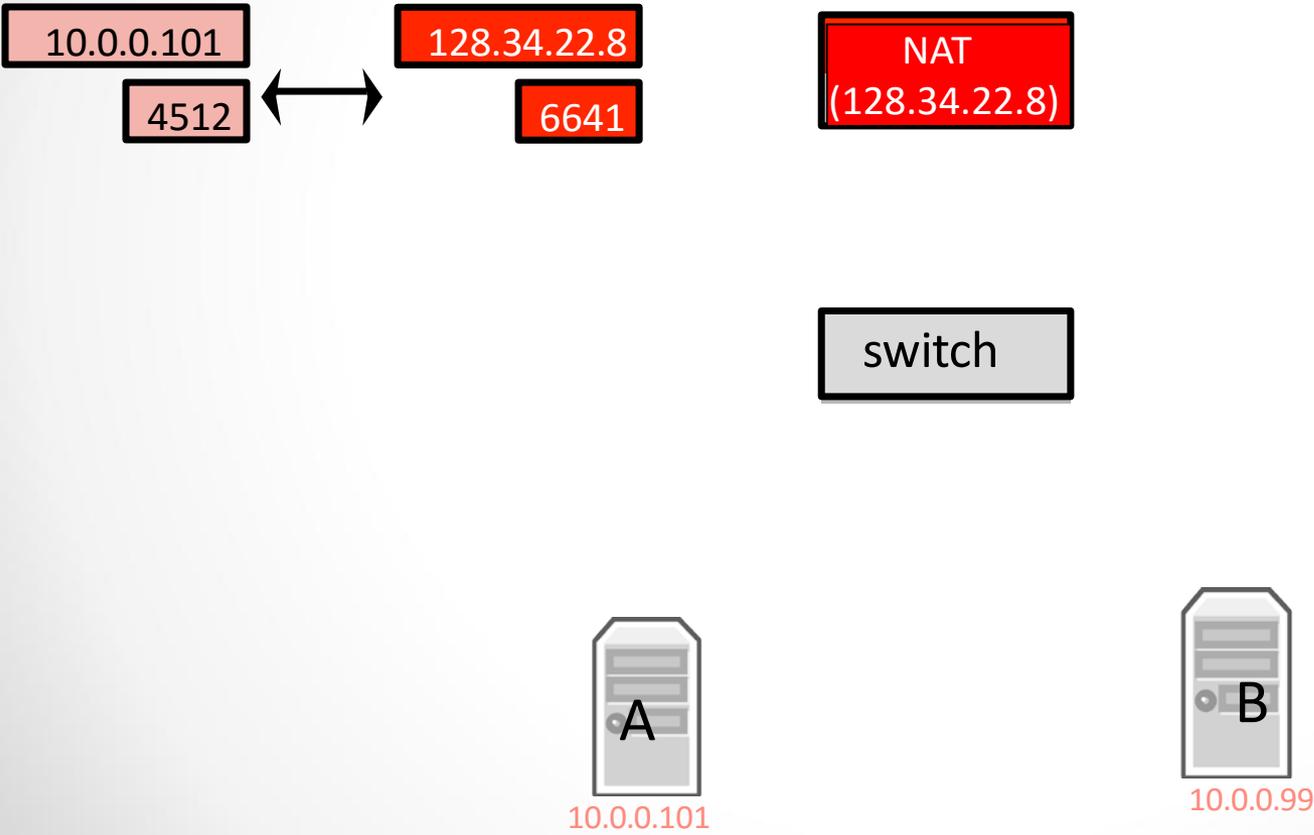
128.34.22.8
6641

18.181.0.31	
128.34.22.8	
80	6641

Symmetric NAT



Пришпиливание (Hairpinning): пример



Влияние NAT на приложения: ВХОДЯЩИЕ СОЕДИНЕНИЯ



18.181.0.32

ssh



18.181.0.31



NAT
(128.34.22.8)



10.0.0.101

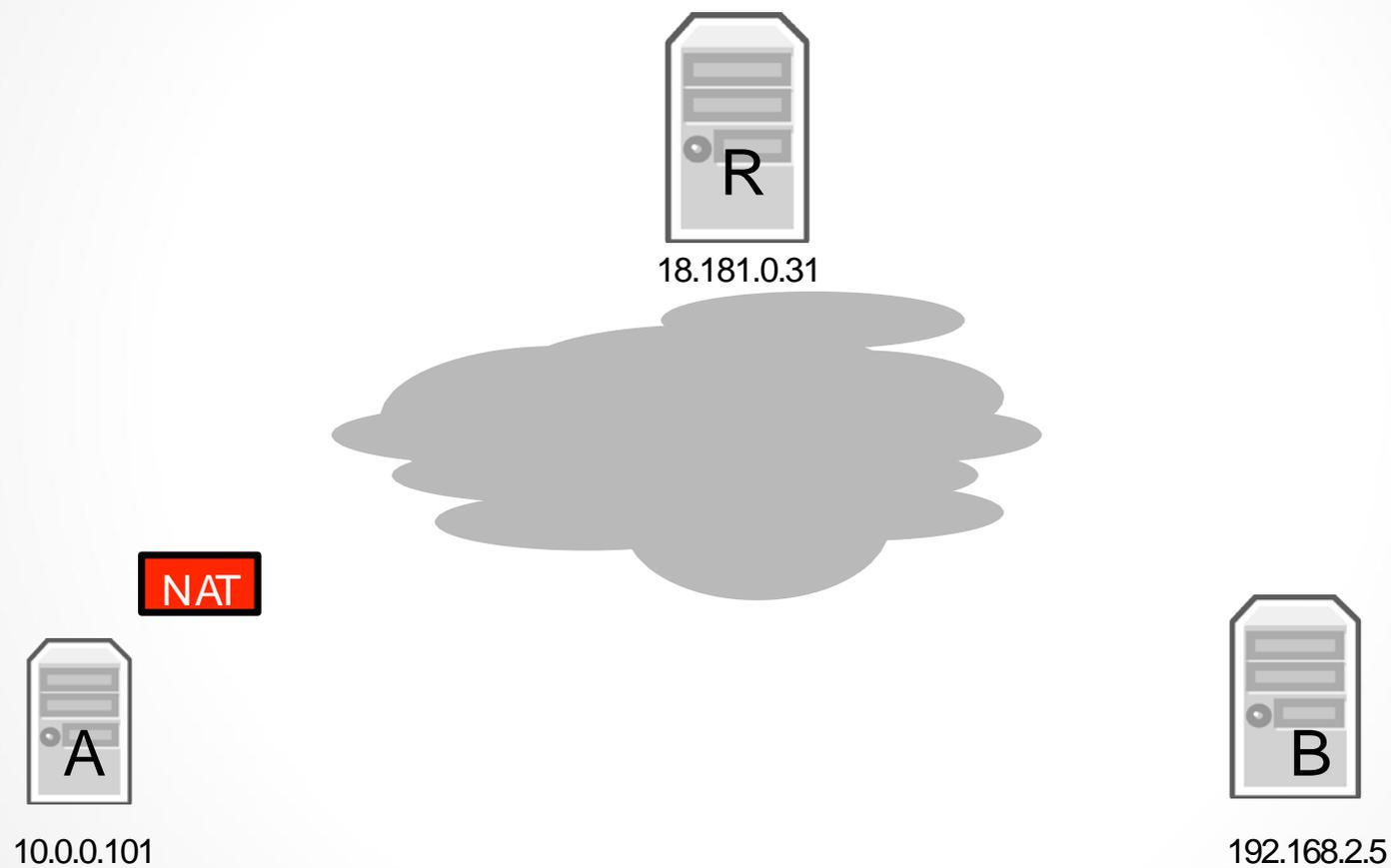
18.181.0.31	
10.0.0.101	
80	4512

10.0.0.101
4512

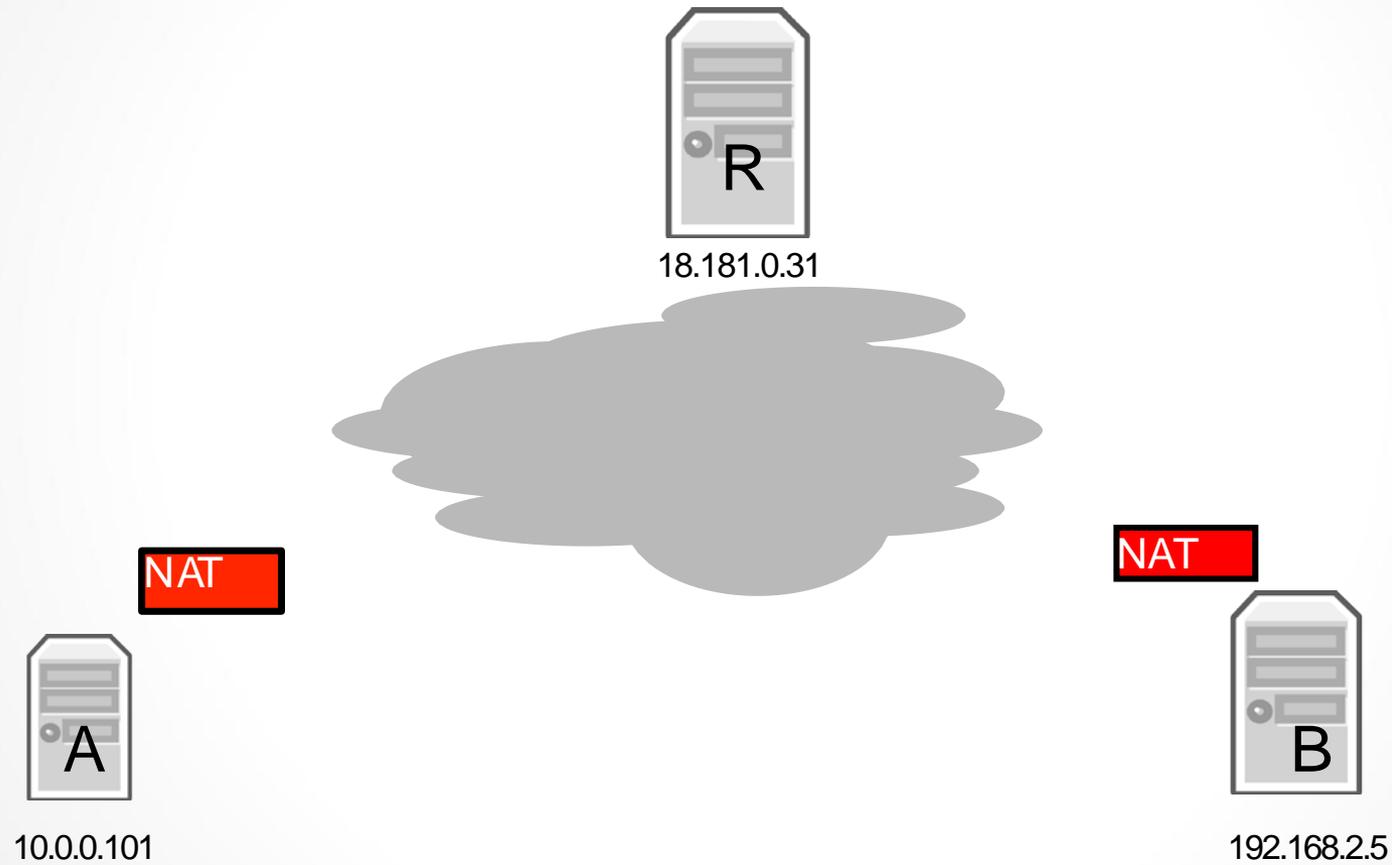
128.34.22.8
6641

18.181.0.31	
128.34.22.8	
80	6641

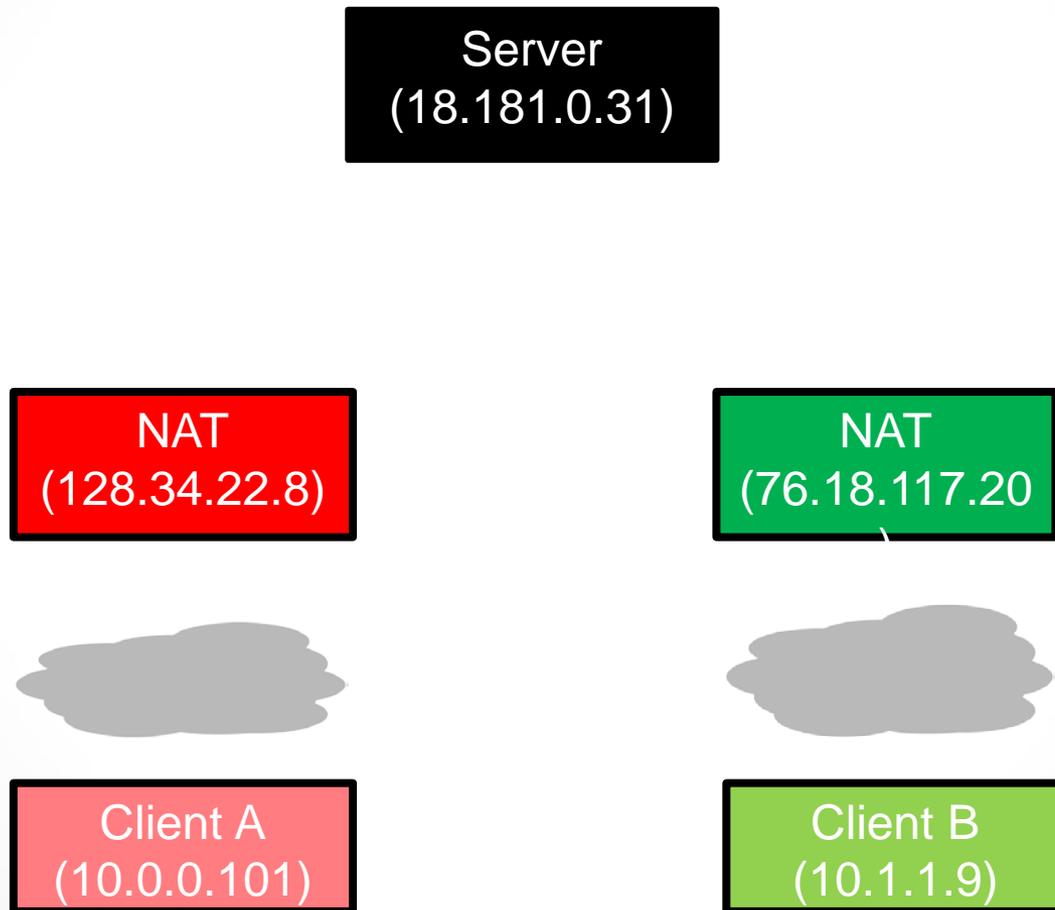
Инверсное соединение



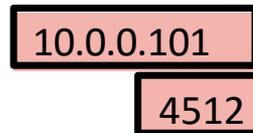
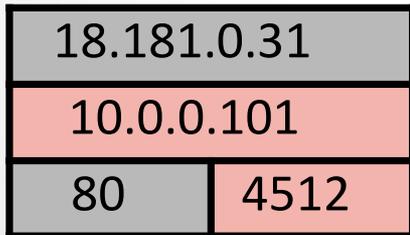
Ретранслятор



Приложение: NAT пробойник (hole-punching)



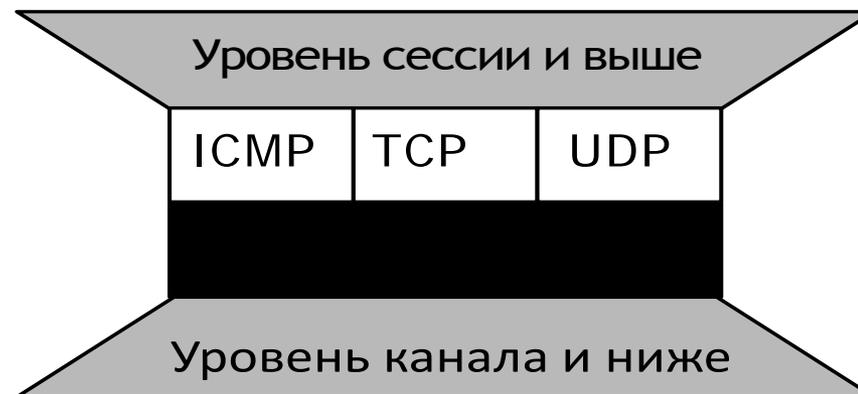
NAT = Нет новому Транспорту!

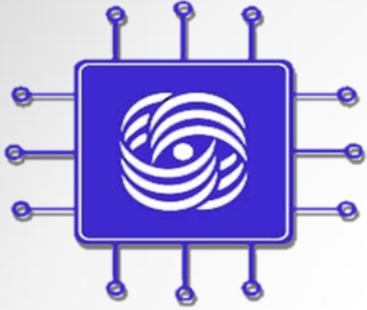


Обсуждение NAT

- Очень полезное новшество
 - повторное использование адресов
 - безопасность (не явное открытие соединения - это может быть полезно)
- Очень осложняет жизнь
 - очень усложняет разработку приложений
 - без NAT VoIP было бы проще
- Дебатировать NAT можно, но бесполезно - он есть!

Новая талия Интернета





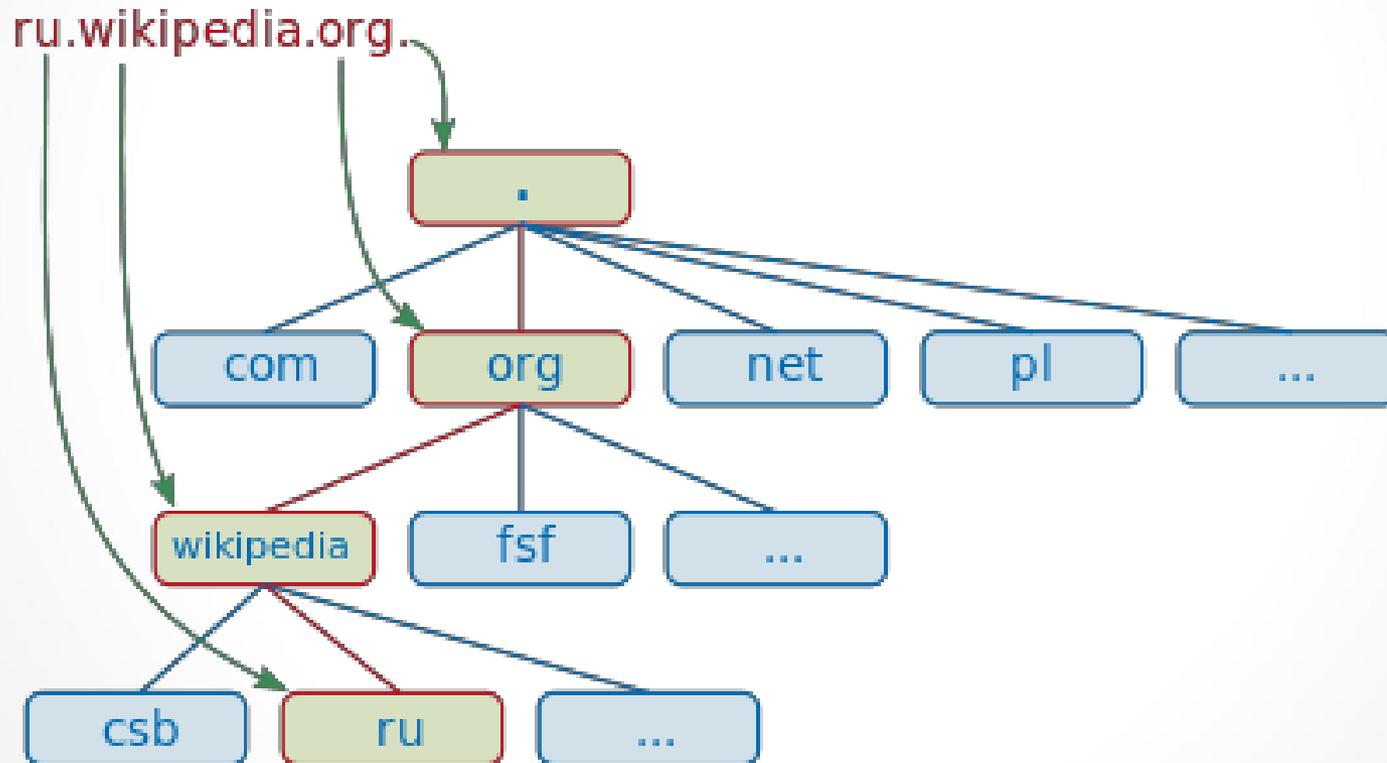
DNS – Domain Name Service

DNS

- Задача:
 - сопоставление символического имени IP адресу
 - автоматическая резолюция адресов
- DNS (Domain Name System)
 - распределенная база данных, поддерживающая иерархическую систему имен для идентификации узлов в сети Internet
 - механизм взаимодействия машин в сети Internet с этой базой данных

DNS: структура имен

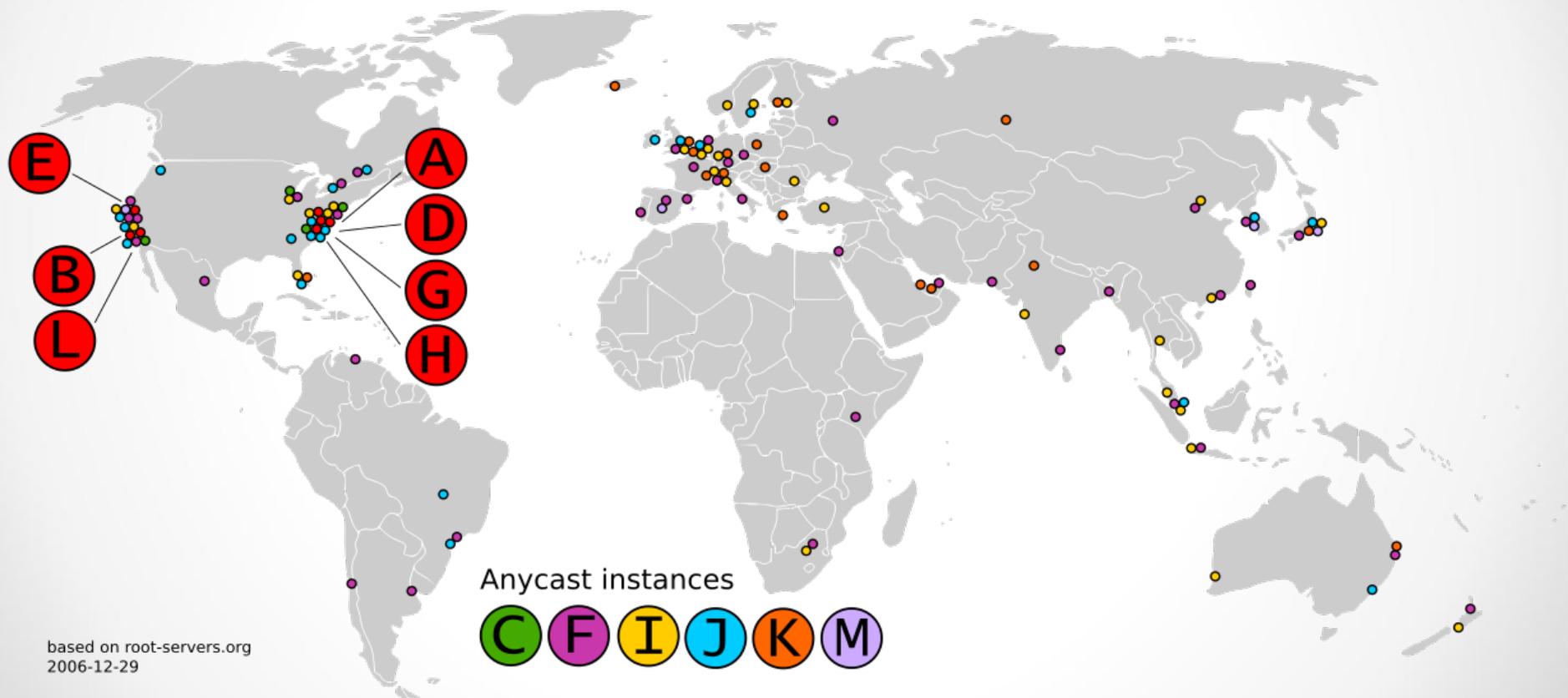
- Иерархическая древовидная структура имен



Стандартизированные суффиксы имен

Поле адреса	Тип сети
.aero	Фирма или организация, относящаяся к сфере авиации;
.arts	Культура и досуг;
.biz	Организация, относящаяся к сфере бизнеса;
.com	Коммерческая организация;
.coop	Кооперативная организация;
.firm	Коммерческое предприятие;
.gov	Государственное учреждение (США);
.info	Открытая TLD-структура (регистрация имен доменов)
.org	Бесприбыльная организация;
.edu	Учебное заведение;
.jobs	Работодатели;
.mil	Военное предприятие или организация (США);
.mobi	Сайты и сервисы, ориентированные на работу с мобильными телефонами и беспроводными устройствами
.museum	Имя домена музея
.name	Имя домена частного лица
.net	Большая сеть;
.pro	Профессионал, достойный доверия. Управляется RegistryPro (http://www.nic.pro/);
.int	Международная организация;
.rec	Развлечения;
.tel	Хранение и управление персональными и корпоративными контактными данными;
.travel	Турагентства;
.tv	Телевидение. Хотя существует домен bbc.tv, а регистрация в этой зоне в РФ процветает (см. Ru center , официального статуса в качестве TLD этот домен не получил. В базе данных IANA (см. Национальные коды доменов в Интернет) этот домен записан попрежнему за TUVVALU
.arpa	Специальный домен, используемый для преобразования IP-

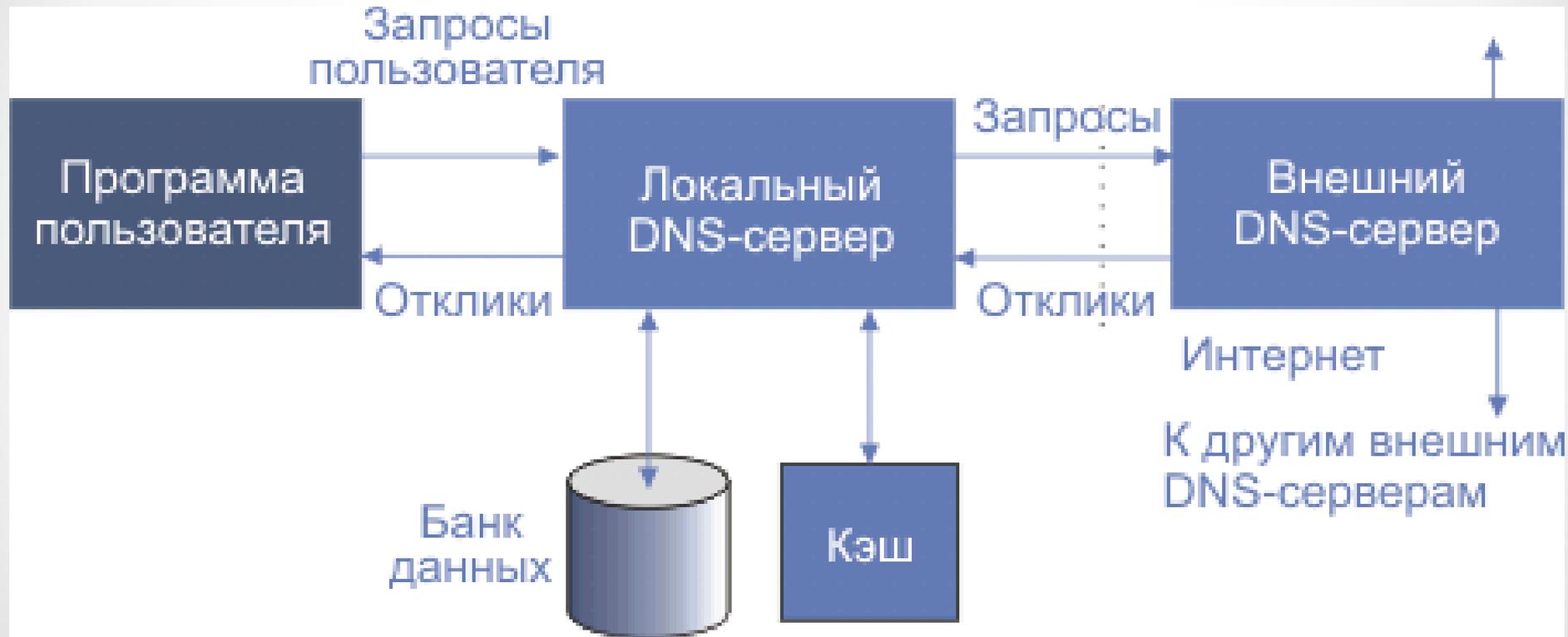
Географическое расположение корневых серверов DNS



DNS: ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

- **Домен** - узел и связанное поддереве в иерархической структуре имен
- **Ресурсная запись** - единица хранения информации
- **DNS-сервер** и **DNS-клиент**
- **DNS-запрос**
- **Зона** - часть поддерева домена вместе с ресурсными записями
- **Делегирование** - передача ответственности за зону отдельному серверу

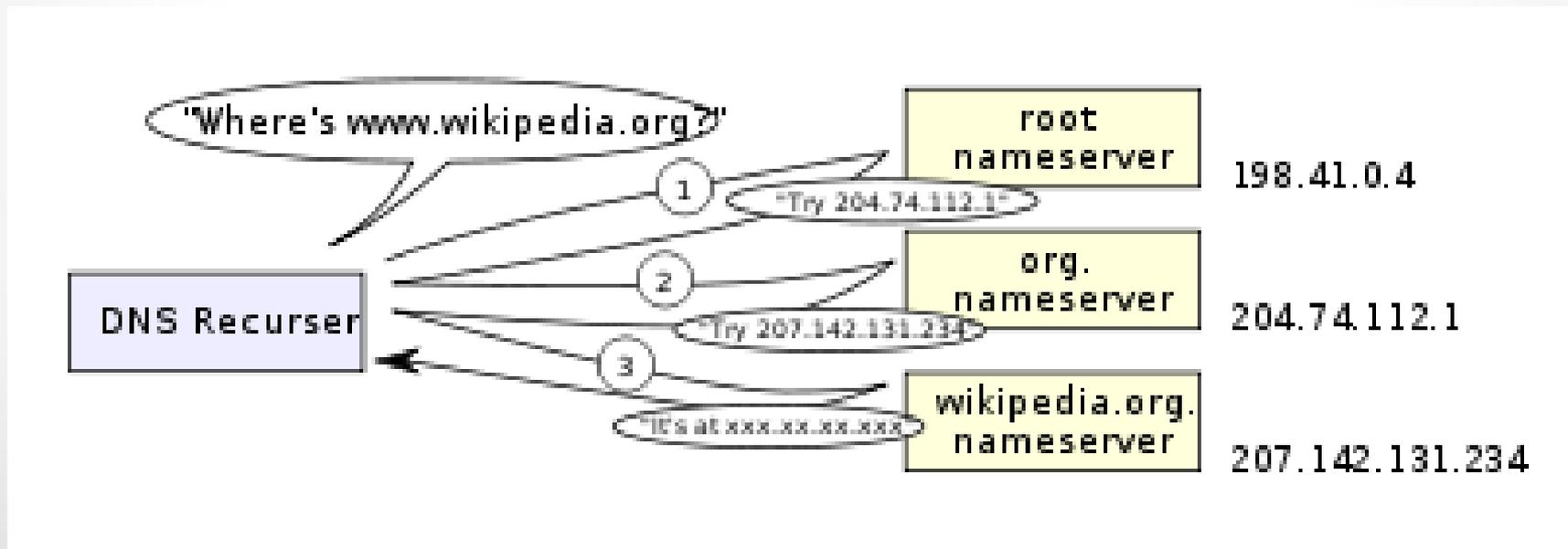
Структура организации работы DNS приложения



DNS: пример рекурсивной резолуции адреса

Авторитетность – отвечает ли сервер за зону

Рекурсивное или итеративное поведение



Формат DNS сообщений



DNS: ресурсная запись

- *имя (NAME)* — доменное имя, к которому привязана данная ресурсная запись
- *TTL (Time To Live)* — допустимое время хранения данной ресурсной записи в кэше **неответственного DNS-сервера**
- *тип (TYPE)* ресурсной записи — определяет формат и назначение данной ресурсной записи
- *длина поля данных (RDLEN)*
- *поле данных (RDATA)*, формат и содержание которого зависит от типа записи.

DNS: типы ресурсных записей

- **Запись A** (*address record*) или **запись адреса** связывает имя хоста с адресом IP
- **Запись AAAA** (*IPv6 address record*) связывает имя хоста с адресом протокола IPv6
- **Запись CNAME** (*canonical name record*) или **каноническая запись имени** (псевдоним) используется для перенаправления на другое имя
- **Запись MX** (*mail exchange*) или **почтовый обменник** указывает сервер(ы) обмена почтой для данного домена
- **Запись NS** (*name server*) указывает на DNS-сервер для данного домена
- **Запись PTR** (*pointer*) или **запись указателя** связывает IP хоста с его каноническим именем
- **Запись SOA** (*Start of Authority*) или **начальная запись зоны** указывает, на каком сервере хранится эталонная информация о данном домене, содержит контактную информацию лица, ответственного за данную зону
- **Запись TXT** содержит неинтерпретируемую текстовую информацию

Пример записи в БД DNS

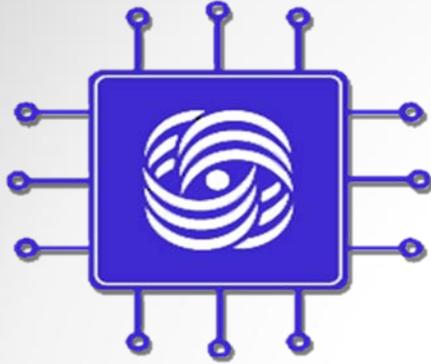
Authoritative data for cs.msu.ru

cs.msu.ru.	86400	IN	SOA	ns.cs.msu.ru.	root.cs.msu.ru. (2001082400, 10800, 1800, 3600000, 259200)
cs.msu.ru.	86400	IN	TXT	“CS Dept of the Moscow State University”	
cs.msu.ru.	86400	IN	NS	ns.cs.msu.ru.	
cs.msu.ru.	86400	IN	NS	ns1.cs.msu.ru.	
cs.msu.ru.	86400	IN	NS	ns1.barrnet.net.	
cs.msu.ru.	86400	IN	NS	ipsun.ac.msk.su.	
cs.msu.ru.	86400	IN	NS	ns.radio-msu.net.	
cs.msu.ru.	86400	IN	MX	10 mailhost.cs.msu.ru.	

mailhost.cs.msu.ru. 86400 IN HINFO Sun Enterprise 450, Solaris 10

DNS: заключительные замечания

- Доменная система именования указывает на то, кто ответственен за поддержку имени, но не где эта машина находится (несмотря на коды стран)
- Понятия доменного имени и адрес сети вообще говоря не связаны: две машины одного домена имен могут не принадлежать к одной сети
- У машины может быть много имен. В частности, это верно для машин, предоставляющих какие-либо услуги, которые в будущем могут быть помещены под опеку другой машины



HTTP

Hyper Text Transfer Protocol

Hyper Text

History [[edit source](#) | [edit beta](#)]

The term **HyperText** was coined by **Ted Nelson** who in turn was inspired by **Vannevar Bush**'s microfilm-based "memex". **Tim Berners-Lee** first proposed the "WorldWideWeb" project — now known as the **World Wide Web**. Berners-Lee and his team are credited with inventing the original HTTP along with HTML and the associated technology for a web server and a text-based web browser. The first version of the protocol had only one **method**, namely GET, which would request a page from a server.^[3] The response from the server was always an HTML page.^[4]

The first documented version of HTTP was **HTTP V0.9** [↗](#) (1991). **Dave Raggett** led the **HTTP Working Group** (HTTP WG) in 1995 and wanted to expand the protocol with extended operations, extended negotiation, richer meta-information, tied with a security protocol which became more efficient by adding additional methods and **header fields**.^{[5][6]} **RFC 1945** [↗](#) officially introduced and recognized HTTP V1.0 in 1996.

The HTTP WG planned to publish new standards in December 1995^[7] and the support for pre-standard HTTP/1.1 based on the then developing **RFC 2068** [↗](#) (called HTTP-NG) was rapidly adopted by the major browser developers in early 1996. By March 1996, pre-standard HTTP/1.1 was supported in **Arena**,^[8] **Netscape 2.0**,^[8] Netscape Navigator Gold 2.01,^[8] **Mosaic 2.7**,^[citation needed] **Lynx 2.5**^[citation needed], and in **Internet Explorer 2.0**^[citation needed]. End-user adoption of the new browsers was rapid. In March 1996, one web hosting company reported that over 40% of browsers in use on the Internet were HTTP 1.1 compliant.^[citation needed] That same web hosting company reported that by June 1996, 65% of all browsers accessing their servers were HTTP/1.1 compliant.^[9] The HTTP/1.1 standard as defined in **RFC 2068** [↗](#) was officially released in January 1997. Improvements and updates to the HTTP/1.1 standard were released under **RFC 2616** [↗](#) in June 1999.



Tim Berners-Lee

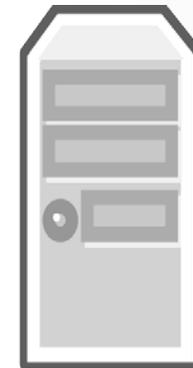
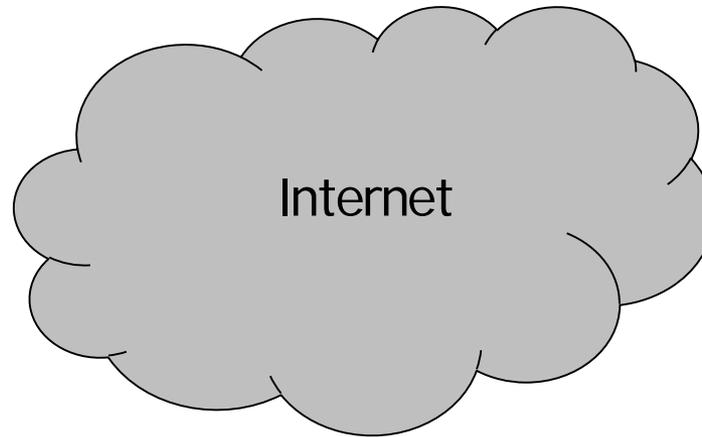


```
218 <h2><span class="mw-headline" id="History">History</span></span><span class="mw-editsection"><span class="mw-editsection-bracket">[</span><a href="/w/index.g
219 <div class="thumb tright">
220 <div class="thumbinner" style="width:192px;"><a href="/wiki/File:Tim Berners-Lee CP 2.jpg" class="image">
222 <div class="magnify"><a href="/wiki/File:Tim Berners-Lee CP 2.jpg" class="internal" title="Enlarge">Tim Berners-Lee</a></div>
224 </div>
225 </div>
226 <p>The term <a href="/wiki/HyperText" title="HyperText" class="mw-redirect">HyperText</a> was coined by <a href="/wiki/Ted Nelson" title="Ted Nelson">
227 <p>The first documented version of HTTP was <b><a rel="nofollow" class="external text" href="http://www.w3.org/pub/WWW/Protocols/HTTP/AsImplemented.ht
228 <p>The HTTP WG planned to publish new standards in December 1995<sup id="cite_ref-7" class="reference"><a href="#cite_note-7"><span>[</span>7<span></span></sup></p>
```

World Wide Web (HTTP)

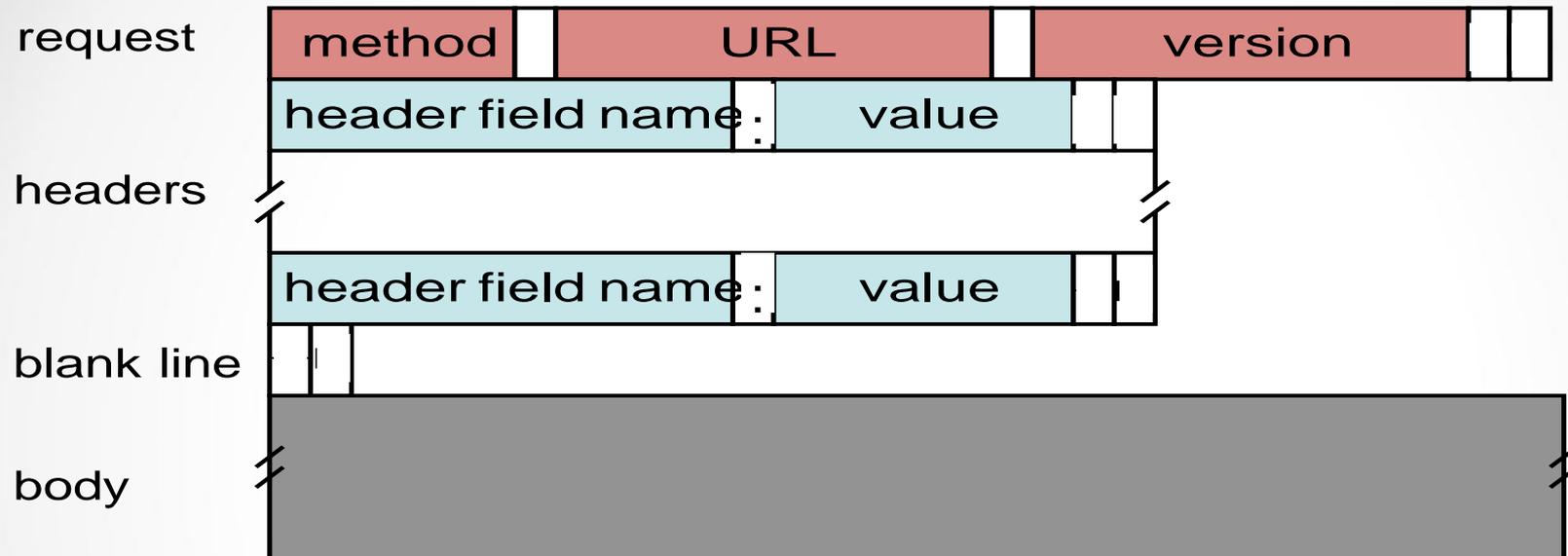


Client



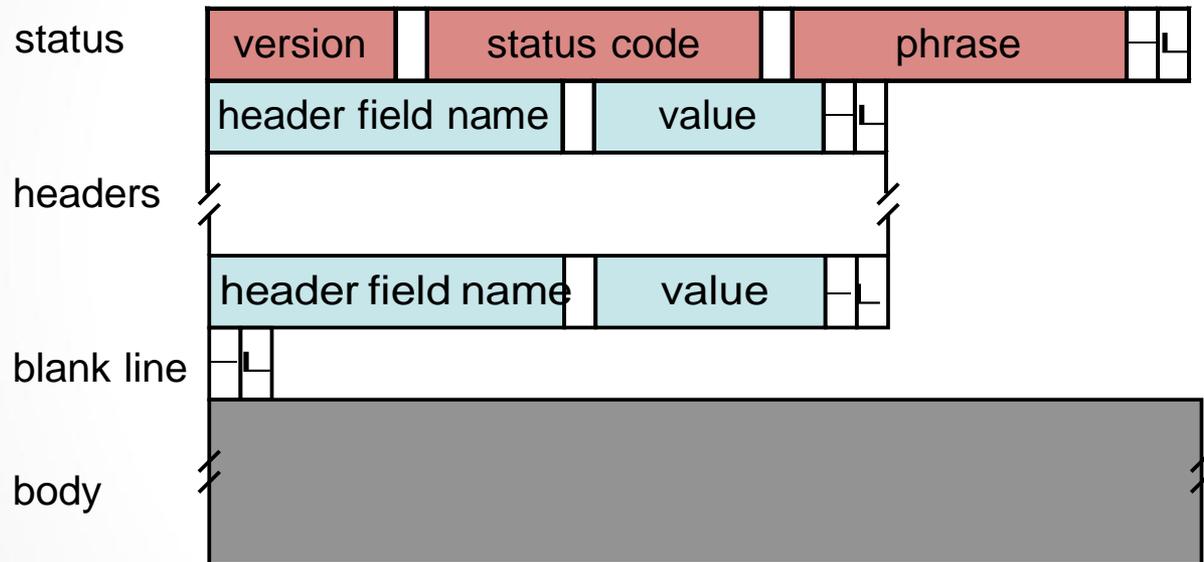
Server

HTTP Request Format



```
Server: Apache/2.2.11 (Win32) PHP/5.3.0;  
Last-Modified: Sat, 16 Jan 2010 21:16:42 GMT;  
Content-Type: text/plain;  
charset : windows-1251;  
Content-Language: ru;  
X-Powered-By или X-Cache
```

HTTP Response



Пример диалога HTTP

Запрос клиента:

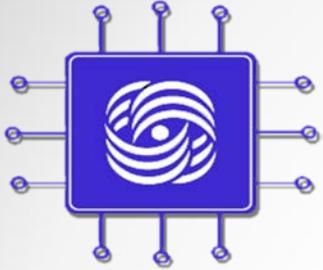
[GET](#) /wiki/страница HTTP/1.1
Host: ru.wikipedia.org User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686; ru; rv:1.9b5) Gecko/2008050509 Firefox/3.0b5 Accept: text/html Connection: close
(пустая строка)

Ответ сервера:

HTTP/1.1 200 OK Date: Wed, 11 Feb 2009 11:20:59 GMT Server: Apache X-Powered-By: PHP/5.2.4-2ubuntu5wm1 Last-Modified: Wed, 11 Feb 2009 11:20:59 GMT Content-Language: ru Content-Type: text/html; charset=utf-8 Content-Length: 1234 Connection: close
(пустая строка)
(далее следует запрошенная страница в [HTML](#))

HTTP/1.0 Пример

- Задержка 50 мс
- Размер запроса 1 полный TCP сегмент
- Размер ответа 2 полных TCP сегмента
(начальный размер cwnd)
- Задержка пакетизации 10 мс (для ответа и запроса)
сегмента
- Макс. число открытых 2
соединений



SMTP – Simple Mail Transfer Protocol

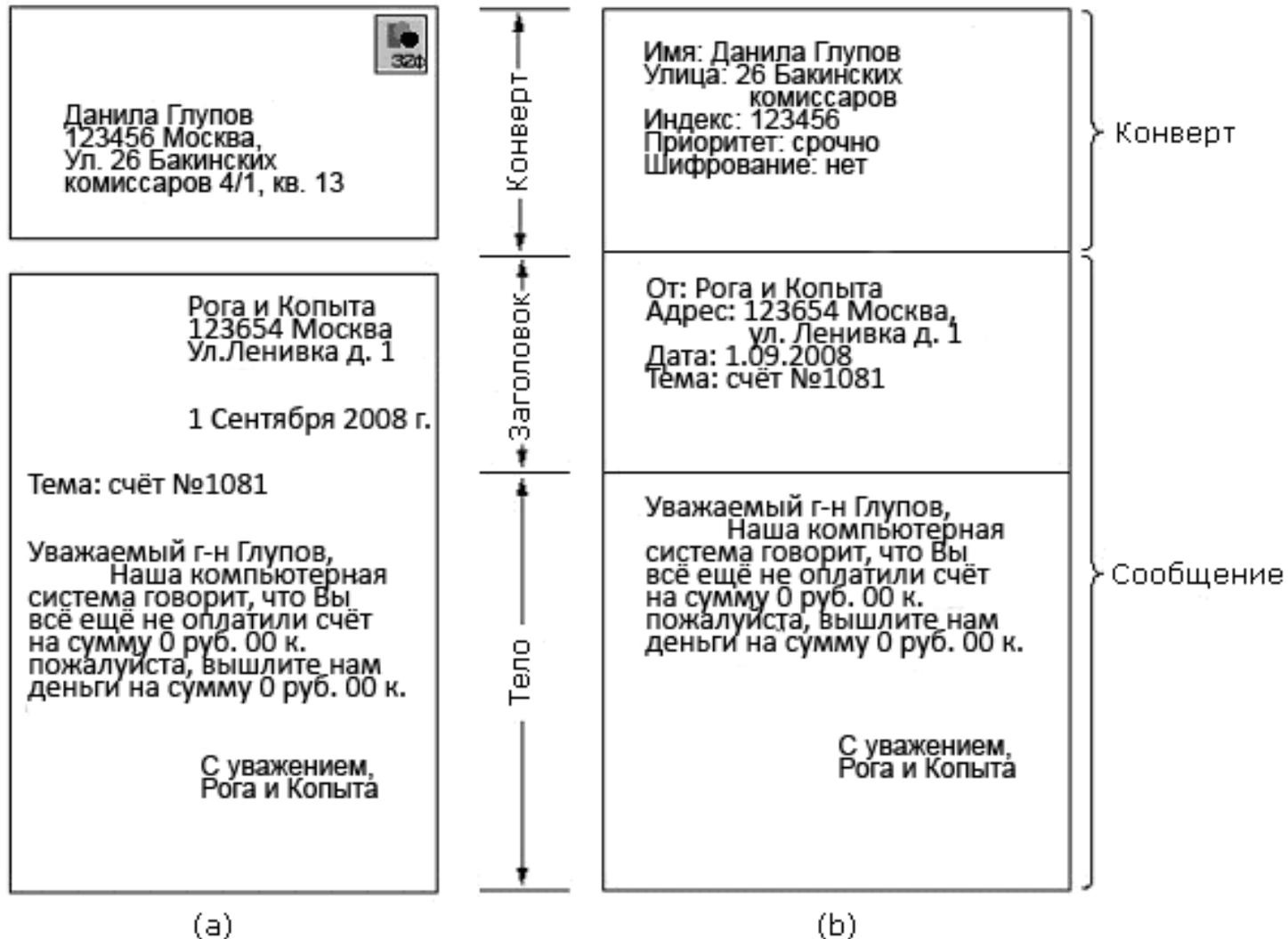
E-mail

- Задача:
 - Унифицированный способ обмена "почтовыми" сообщениями через сеть Интернет
- E-mail
 - Создание, редактирование, чтение сообщений
 - Отправка сообщений получателю
 - Получение сообщений

Архитектура и сервис систем E-mail

- Объединение агента пользователя и агента передачи сообщений
- Основные функции почтовой службы
 - **Композиция** - обеспечивает создание сообщений и ответов
 - **Передача** - обеспечивает передачу сообщения от отправителя к получателю без вмешательства пользователей
 - **Отчет** перед отправителем о доставке
 - **Отображение** сообщения, включая вопросы форматирования и кодировки
 - **Размещение** - вопросы хранения сообщений, поиска среди них, повторной отправки или переадресации и т.п.

Конверты и сообщения



E-mail: элементы заголовка сообщения

- **Return-Path** — обратный адрес
- **Received** — строка журналирования прохождения письма. Каждый почтовый сервер (MTA) помечает процесс обработки этим сообщением
- **MIME-Version** — версия MIME, с которым это сообщение создано
- **From:** — Имя и адрес отправителя. Может не совпадать с return-path и даже не совпадать с заголовком SMTP MAIL FROM:
- **Sender:** — Отправитель письма. Добавлено для возможности указать, что письмо от чьего-то имени (from) отправлено другой персоной (например, секретаршей от имени начальника)
- **To:** — Имя и адрес получателя. Может содержаться несколько раз (если письмо адресовано нескольким получателям). Может не совпадать с полем SMTP RCPT TO
- **cc:** — (от *carbon copy*). Содержит имена и адреса вторичных получателей письма, к которым направляется копия
- **bcc:** — (от *blind carbon copy*). Содержит имена и адреса получателей письма, чьи адреса не следует показывать другим получателям. Это поле обычно обрабатывается почтовым сервером (и приводит к появлению нескольких разных сообщений, у которых bcc содержит только того получателя, кому фактически адресовано письмо).
- **Reply-To:** — имя и адрес, куда следует адресовать ответы на это письмо. Если, например, письмо рассылается ботом, то в качестве Reply-To будет указан адрес персоны, готовой принять ответ на письмо
- **Message-ID:** — уникальный идентификатор сообщения. Состоит из адреса узла-отправителя и номера (уникального в пределах узла). Выглядит примерно так: AAB77AA2175ADD4BACECE2A49988705C0C93BB7B4A@example.com. Вместе с другими идентификаторами используется для поиска прохождения конкретного сообщения по журналам почтовой системы и для указания на письмо из других писем
- **In-Reply-To:** — указывает на Message-ID, для которого это письмо является ответом (с помощью этого почтовые клиенты могут легко выстраивать цепочку переписки)
- **Subject:** — тема письма
- **Date:** — дата написания письма
- **Content-Type:** — тип содержимого письма. С помощью этого поля указывается тип (HTML, RTF, Plain text) содержимого письма и кодировка, в которой создано письмо

MIME – Multipurpose Internet Mail Extension

- Поддержка
 - Различных алфавитов, включая нелатинские
 - Передачи нетекстовых данных

From: elinor@abc.com
To: carolyn@xyz.com
MIME-Version: 1.0
Message-Id: <0704760941.AA00747@abc.com>
Content-Type: multipart/alternative; boundary=qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
Subject: Earth orbits sun integral number of times

This is the preamble. The user agent ignores it. Have a nice day.

--qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
Content-Type: text/richtext

Happy birthday to you
Happy birthday to you
Happy birthday dear <bold> Carolyn </bold>
Happy birthday to you

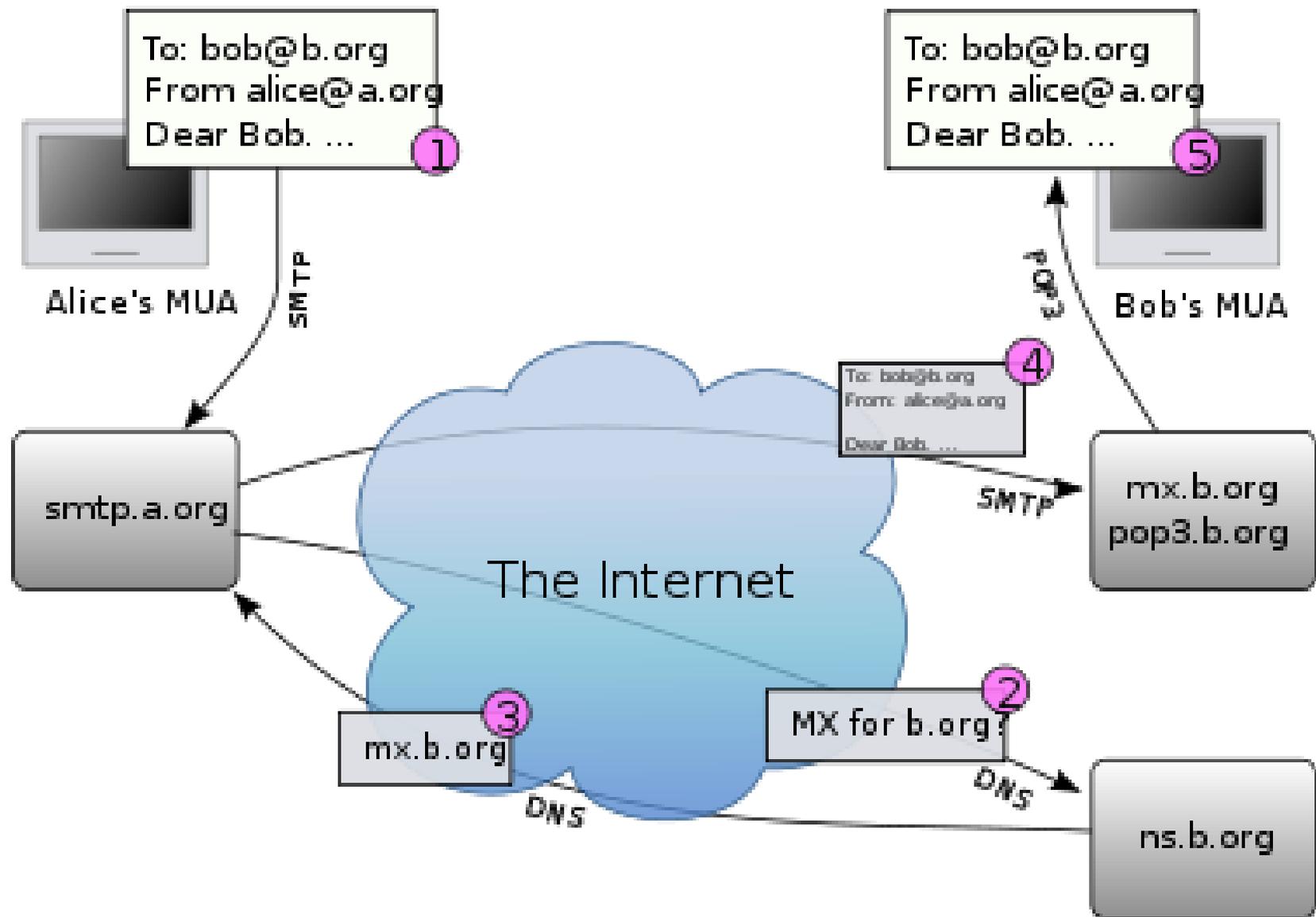
--qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
Content-Type: message/external-body;
 access-type="anon-ftp";
 site="bicycle.abc.com";
 directory="pub";
 name="birthday.snd"

content-type: audio/basic
content-transfer-encoding: base64
--qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm--

```
S: 220 xyz.com SMTP service ready
C: HELO abc.com
      S: 250 xyz.com says hello to abc.com
C: MAIL FROM: <elinor@abc.com>
      S: 250 sender ok
C: RCPT TO: <carolyn@xyz.com>
      S: 250 recipient ok
C: DATA
      S: 354 Send mail; end with "." on a line by itself
C: From: elinor@abc.com
C: To: carolyn@xyz.com
C: MIME-Version: 1.0
C: Message-Id: <0704760941.AA00747@abc.com>
C: Content-Type: multipart/alternative; boundary=qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
C: Subject: Earth orbits sun integral number of times
C:
C: This is the preamble. The user agent ignores it. Have a nice day.
C:
C: --qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
C: Content-Type: text/richtext
C:
C: Happy birthday to you
C: Happy birthday to you
C: Happy birthday dear <bold> Carolyn </bold>
C: Happy birthday to you
C:
C: --qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
C: Content-Type: message/external-body;
C:   access-type="anon-ftp";
C:   site="bicycle.abc.com";
C:   directory="pub";
C:   name="birthday.snd"
C:
C: content-type: audio/basic
C: content-transfer-encoding: base64
C: --qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
C: .
      S: 250 message accepted
C: QUIT
      S: 221 xyz.com closing connection
```

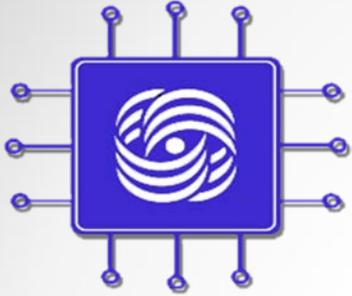
E-mail: передача почтовых сообщений

- **SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)** - передача письма от клиентской программы на почтовый сервер и между серверами
- **POP3 (Post Office Protocol)** - простой протокол для изъятия почты из удаленного почтового ящика . Он позволяет забирать почту с сервера и хранить ее на машине пользователя
- **IMAP (Interactive Mail Access Protocol)** - позволяет одному и тому же пользователю заходить с разных машин на сервер, чтобы прочесть, отправить почту
- **Почтовый ящик vs. Почтовый терминал**
- **Сервера передачи сообщений vs. Сервера хранения сообщений**



E-mail: конфиденциальность почты

- PGP и PEM - распространенные безопасные почтовые системы



SNMP - Simple Network Management Protocol

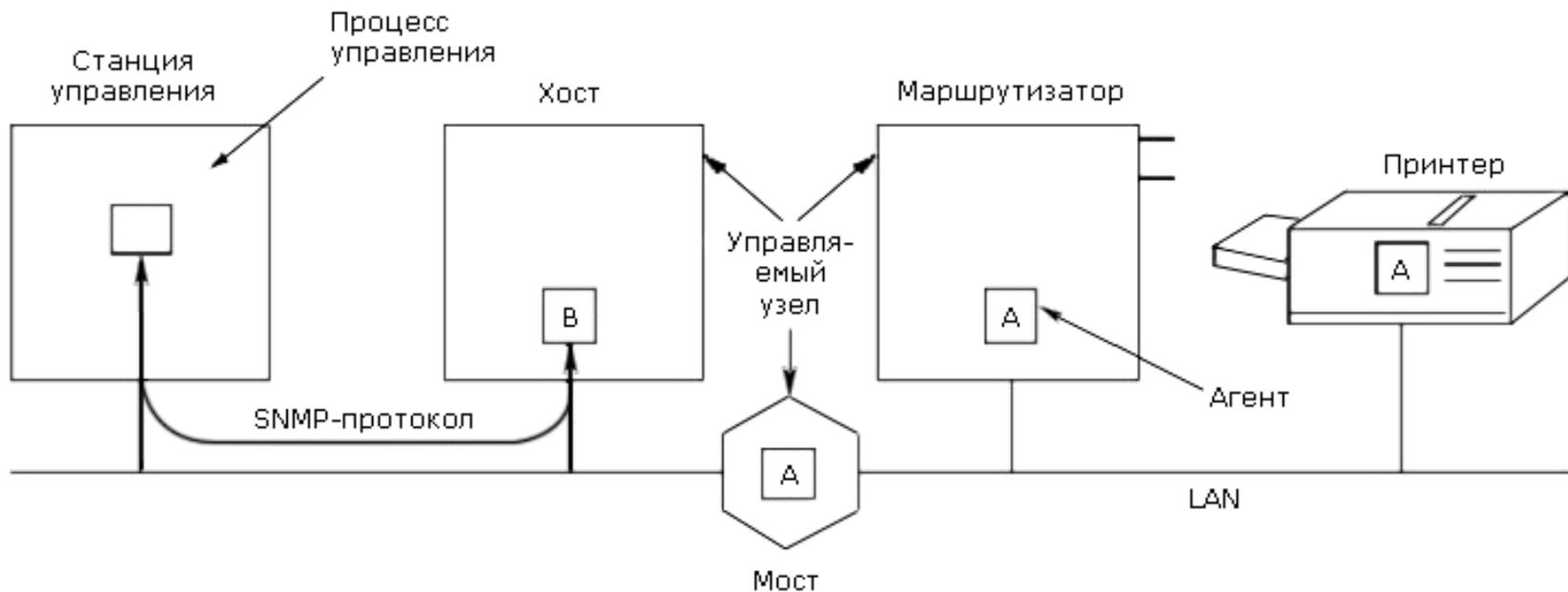
SNMP

- Задача:
 - удаленное унифицированное управление сетевыми устройствами
- SNMP (Simple Network Management Protocol)
 - Сбор информации о параметрах конфигурации сетевых устройств
 - Изменение некоторых параметров конфигурации

SNMP: модель управления

- *Управляемое устройство*
- *Агент — программное обеспечение, запускаемое на управляемом устройстве, либо на устройстве, подключенном к интерфейсу управления управляемого устройства*
- *Система сетевого управления (Network Management System, NMS) — приложение, отслеживающее и контролирующее управляемые устройства*

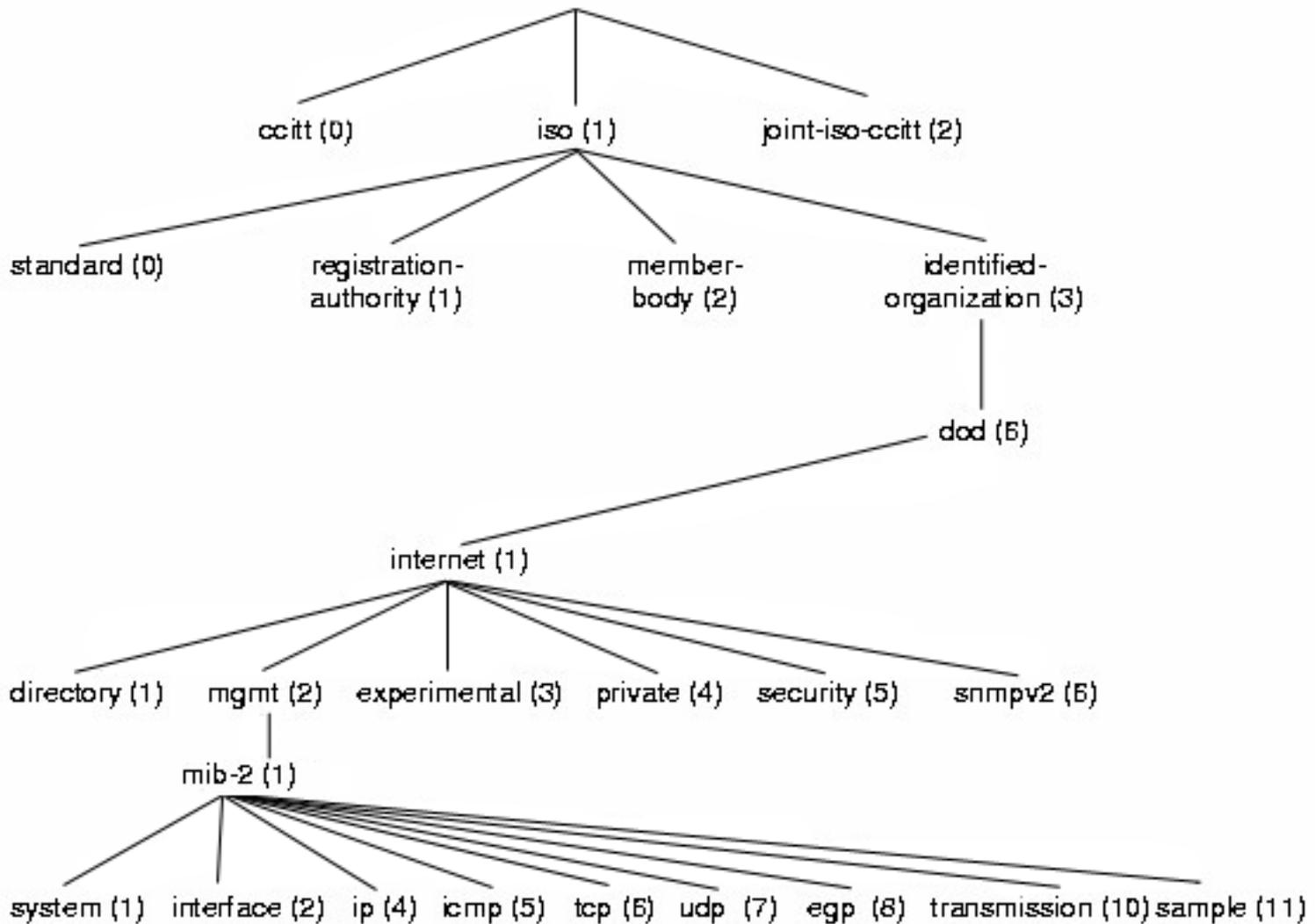
Модель управления в SNMP



SNMP: Управляющая информация

- SNMP не специфицирует, какая именно информация должна предоставляться управляемым устройством
- Используется расширяемая иерархическая система представления информации в ASN.1 нотации
- Агент обеспечивает:
 - Удаленное взаимодействие управляемого устройства с NMS
 - Трансляцию и представление управляющей информации

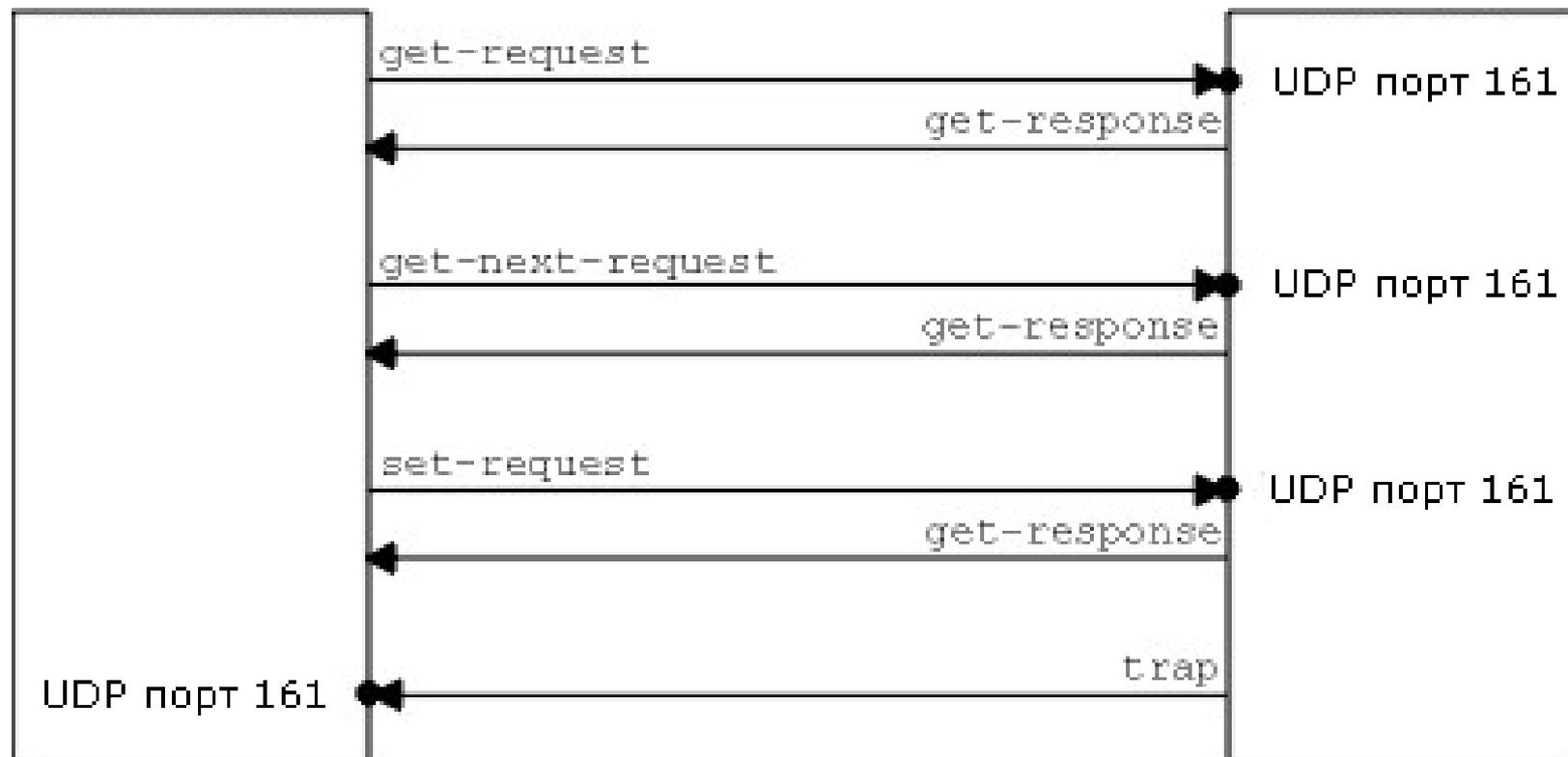
Подмножество дерева стандартов в ANS.1

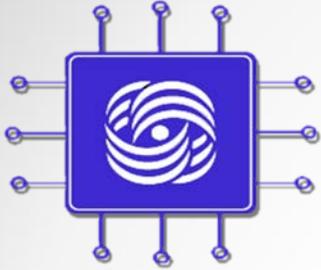


SNMP: протокол взаимодействия и его КОМАНДЫ

SNMP-менеджер

SNMP-агент





FTP – File Transfer Protocol

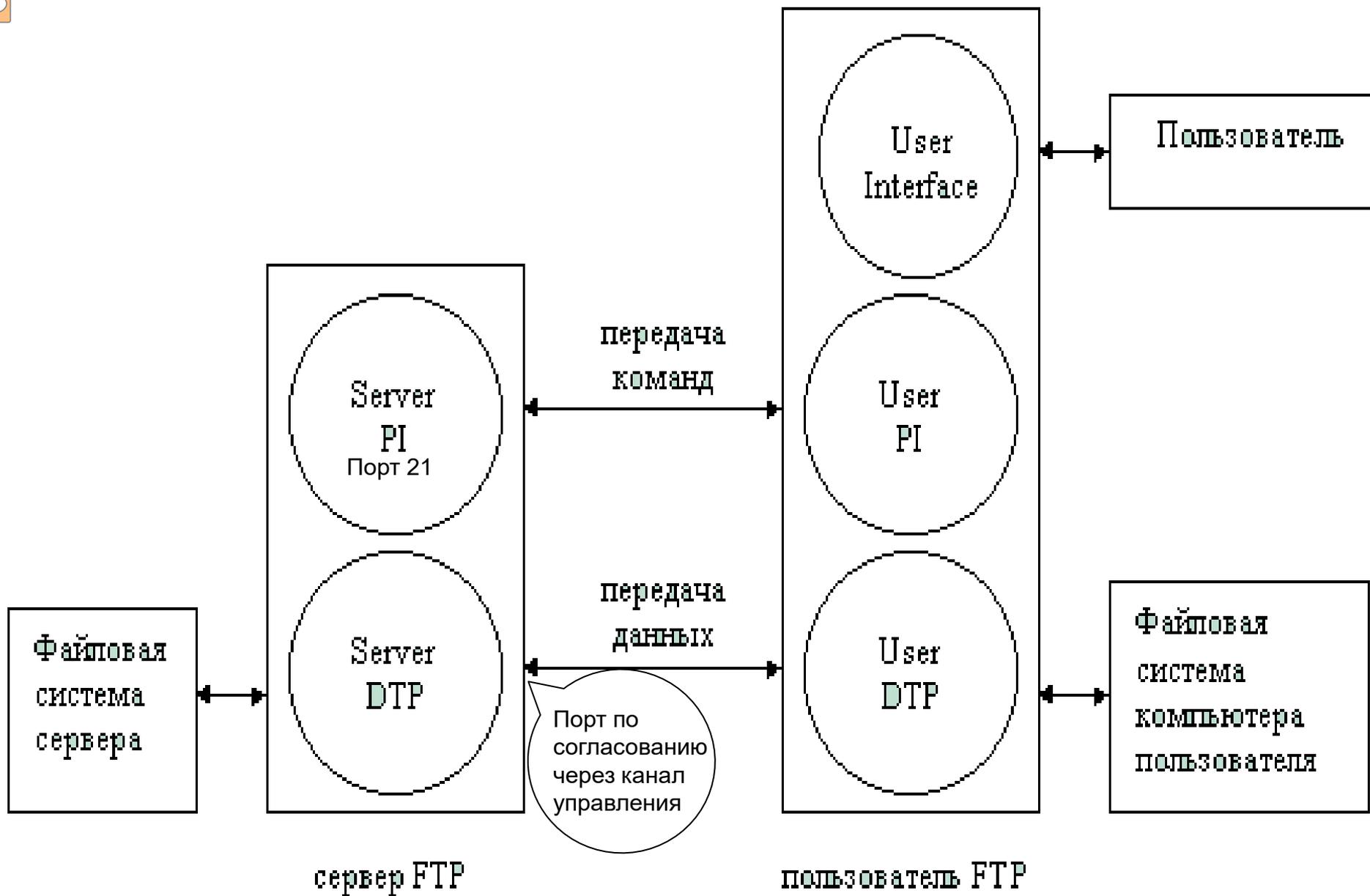
FTP

- Задача:
 - доступ к файлам на удаленных машинах
 - надежная передача файлов
 - независимость клиента от файловой системы удаленной машины
- FTP (File Transfer Protocol)
 - протокол передачи файлов по сети

FTP: Протокол передачи файлов

Алгоритм работы протокола FTP:

- Сервер FTP использует в качестве управляющего TCP соединение на порт 21, который всегда находится в состоянии ожидания соединения
- Устанавливают управляющее соединение модуля "User-PI" с модулем сервера - "Server-PI"
- Клиент начинает отправлять на сервер команды согласования параметров канала передачи данных.
 - FTP-команды определяют параметры соединения передачи данных: роль участников соединения (активный или пассивный), порт соединения (как для "User-DTP", так и для "Server-DTP"), тип передачи, тип передаваемых данных, структуру данных и управляющие директивы, обозначающие действия, которые пользователь хочет совершить, например, сохранить, считать, добавить или удалить данные или файл
- Пассивный участник соединения (например, клиентский модуль "User-DTP") устанавливает режим ожидания открытия соединения на заданный для передачи данных порт.
- Активный модуль (например, "Server-DTP") открывает соединение и начинает передачу данных
- Окончание передачи данных:
 - соединение между "Server-DTP" и "User-DTP" закрывается, но управляющее соединение "Server-PI"-"User-PI" остается открытым.
 - Пользователь, не закрывая сессии FTP, может еще раз открыть канал передачи данных, передать необходимую информацию и т.д.



TFTP и SFTP

- **TFTP-протокол**

- простейший протокол передачи файлов. Он работает поверх транспортного протокола UDP и обеспечивает выполнение только самых элементарных операций передачи файлов
- TFTP работает лишь пятью командами:
 - Read request (RRQ) - запрос на чтение
 - Write request (WRQ) - запрос на запись
 - Data (DATA) - пакет данных
 - Acknowledgment (ACK) - подтверждение
 - Error (ERROR) - ошибка

- **SFTP-протокол**

- используется в тех случаях, если пользователю необходим чуть более гибкий и надежный протокол, чем TFTP и не такой сложный и громоздкий, как FTP
- поддерживает механизмы идентификации пользователя, передачу файлов, просмотр каталогов, изменение текущего каталога, переименование и удаление файлов